

Pályázati felhívás

KERÜLJ KÉPBE!

ÉV FELFEDEZETTJE PÁLYÁZAT 2024



startup
campus

ENTERPRISE
HUNGARY

KEDVES SZAKKÉPZÉSBN TANULÓ DIÁKOK!

Álmodjátok újra a múltat! Jelentkezzetek a 'Kerülj Képbe! - Év Felfedezettje' pályázatra!

A Startup Campus a Magyar Divat & Design Ügynökség (MDDÜ) szakmai partnerségével 2021-ben nagy sikerrel indította el az „Év Divatipari Felfedezettje” pályázatát a Divat- és Designipari Szakképzésfejlesztést Támogató Program keretében. Az előző programot újragondolva a Startup Campus az MDDÜ-vel közösen 2023-ban 'Kerülj Képbe! - Év Felfedezettje' néven valósította meg a pályázatot, amely hagyományteremtő jelleggel a jövő szakembereinek tehetséggondozására, inspirálására és kreativitásának fejlesztésére fókuszál. A 'Kerülj Képbe! - Év Felfedezettje' pályázat 2024-ben is kiírásra kerül.

Az MDDÜ a Divat- és Designipari Szakképzésfejlesztést Támogató Programot azzal a céllal alakította ki, hogy visszaállítsa az ipar szakmai presztízsét, és felhívja a fiatalok figyelmét a kreatívipari munkákban rejlő lehetőségekre, utánpótlást biztosítva ezzel az ágazatnak. A 2024-es 'Kerülj Képbe! - Év Felfedezettje' pályázat kialakításában szerepet vállalt a Budapesti Komplex Szakképzési Centrum is, több éves tapasztalatával erősítve a csapatot, szakmai és partneri oldalról egyaránt.

A pályázat célja a közösségépítés és -fejlesztés, melynek során a divat-, designipari szakképzésben, nappali tagozaton tanuló, 14-21 év közötti diákok, a csoportmunkában rejlő lehetőségeket kihasználva mutathatják meg képességeiket és kreativitásukat egy szélesebb közönség számára.

PÁLYÁZNI AZ ALÁBBI TÉMAKÖRBN TUDTOK:

A 2024-es 'Kerülj Képbe! – Év Felfedezettje' pályázat témája az 'Örökség újratöltve: Tervezz a holnapnak!'

Emlékezz a múltra, képzelj el a jövőben! Ragadj meg egy hagyományos technikát, indulj ki egy kulturális, átörökíthető motívumkincsből vagy egy számodra kedves, személyes családi tárgyból és pörgesd fel a képzeleted, hogy ennek a jövőben milyen funkciója lehet. Teremts új képi világot, hagyományokat és feldolgozási módokat a múltból táplálkozva, hogy a jövő felhasználója életében is helye legyen!

Az izgalmas lehetőségeket rejtő témán belül a diákok szabad kezet kapnak az értékmentés, értékátvitel, újragondolás, forma, funkció, díszítés hívószavak segítségével. Fontosnak tartott saját és/vagy egyetemes örökségünk értékmegőrzése, átmentése és a tervezés során ennek leképezése a cél. A témát a tanulók szabadon értelmezhetik.

A pályamunkák készítése során többféle, szabadon választható módszertan, alapanyag és technika alkalmazható, ami a pályázók szerint szemlélteti az ötletüket, valamint átadja a meghirdetett tematika, hangulatát, illetve innovatívan jeleníti meg az értékmentés témakörét. A téma értelmezése kapcsán kérjétek segítséget oktatóitoktól!

A pályázatra eredeti munkák adhatóak le, amely a pályázati kiírásnak megfelelően, kifejezetten a jelentkezés céljából készültek.

JELENTKEZŐK KÖRE:

A pályázatra olyan 14-21 év közötti csapatok (min.3, max.5 fő) jelentkezhetnek, akik nappali tagozaton tanulnak divat-, és designipari szakképzésben.

A pályázat során lehetőség van a különböző, alább felsorolt szakmákkal együttműködve csapatokat létrehozni, valamint egy szakmán belül is lehet csapatot alkotni és kidolgozni egy megvalósítható termékötletet.

Pályázati felhívás

KERÜLJ KÉPBE!

ÉV FELFEDEZETTJE PÁLYÁZAT 2024



startup
campus



ENTERPRISE
HUNGARY

A PÁLYÁZATRA AZ ALÁBBI SZAKMÁK TANULÓI ADHATJÁK BE CSOPORTOS JELENTKEZÉSÜKET:

DIVAT:

Női vagy férfi divatszabó

Bőrtermék készítő

Divat-, jelmez- és díszlettervező

Könnnyűipari technikus

DESIGN:

Asztalos

Kárpitos

Faipari technikus

Kerámia- és porcelánkészítő

Épületszobrász és műköves

KREATÍV:

Dekorátor

Grafikus

Fotográfus

szakmákat tanuló diákok jelentkezését is várjuk a pályázatra, ám ők önálló csapatként nem, csak divat, vagy design szakosokkal vegyes csapatokat alkotva tudnak jelentkezni.

PROGRAM SZAKASZAI:

Pályázni termék- vagy projektötlettel lehetséges a pályázatot kiíró szervezetek és intézmények által meghatározott témakörben.

A pályázati időszak lezárását követően a szakmai zsűri kiválasztja azokat a szuper csapatokat, amelyek az ezt követő két és fél hónapos időszakban kivitelezhetik a beadott pályamunkájukat. A megvalósítási időszak során a csapatokat nagy szakmai tudással bíró mentorok, valamint oktatóik támogatják a pályamunkák létrehozásában.

A mentorálás során elkészült pályamunkákat a szakmai zsűri értékeli és kiválasztja az általa legjobbnak ítélt három – három csapatot divat és design területen. Javasoljuk, hogy az egyes csapatokhoz az adott iskolából egy-egy oktató is csatlakozzon projektvezetőként.

'Kerülj Képbe! - Év Felfedezettje' pályázat nyertesei az alábbi díjazásban részesülnek:

1. helyezett:

DESIGN:

- Design tematikájú szakmai workshopon való részvétel az egész csapat számára a FabLab Budapest műhelyében
- Értékes digitális eszköz minden csapattag számára
- 150.000 Ft- os Dorko utalvány a csapat számára, amelyen a csapattagok osztoznak

DIVAT:

- Divat tematikájú Pinkponilo szakmai workshopon való részvétel az egész csapat számára
- Értékes digitális eszköz minden csapattag számára
- 150.000 Ft- os Dorko utalvány a csapat számára, amelyen a csapattagok osztoznak

Pályázati felhívás

KERÜLJ KÉPBE!

ÉV FELFEDEZETTJE PÁLYÁZAT 2024



startup
campus



ENTERPRISE
HUNGARY

2. helyezett:

DESIGN:

- Design tematikájú szakmai workshopon való részvétel az egész csapat számára a FabLab Budapest műhelyében
- 100.000 Ft- os Dorko utalvány a csapat számára, amelyen a csapattagok osztoznak

DIVAT:

- Divat tematikájú Pinkponilo szakmai workshopon való részvétel az egész csapat számára
- 100.000 Ft- os Dorko utalvány a csapat számára, amelyen a csapattagok osztoznak

3. helyezett:

DESIGN:

- Szakmai könyvcsomag minden csapattag számára
- 50.000 Ft- os Dorko utalvány a csapat számára, amelyen a csapattagok osztoznak

DIVAT:

- Szakmai könyvcsomag minden csapattag számára
- 50.000 Ft- os Dorko utalvány a csapat számára, amelyen a csapattagok osztoznak

A programról és résztvevőiről a pályázat kiíróinak közösségi oldalain és weboldalaikon kommunikálunk. Minden előszűrésen kiválasztott és 1., 2., valamint 3. helyezett csapat számára biztosított a részvétel az MDDÜ által szervezett szakmai eseményeken (BCEFW, 360 Design Budapest).

JELENTKEZÉS MENETE:

A 'Kerülj Képbe – Év Felfedezettje' pályázatra 2024. március 17-ig lehet jelentkezni az alábbi linkre kattintva az űrlap kitöltésével: [JELENTKEZÉS LINKJE](#)

Jelentkezés 2024. március 17.

A tervpályázat jellege: az ötletpályázat (csoportos) benyújtása feldolgozottságát tekintve vázlattevé szinten elegendő.

Ha bármilyen kérdésed merülne fel a jelentkezéssel kapcsolatban, írd a info@enterprisehungary.hu e-mail címre, és a tárgyban jelöld meg, hogy "Kerülj képbe! - Év felfedezettje"

PROGRAM SZAKASZAI:

Pályázati anyagok leadási határideje: 2024. március 17-ig

Előszűrés tervezett eredménye: 2024. március 17-21.

Projekt kidolgozási, megvalósítási időszaka: 2024. március 21 - május 30.

Díjátadó ceremónia és eredményhirdetés: 2024. június

A Magyar Divat & Design Ügynökség fenntartja a jogot, hogy a program későbbi szakaszában hozza nyilvánosságra a díjátadó ceremónia pontos dátumát és helyszínét.